



C.P. 16 – 162, 062510 – BUCUREȘTI

tel. 021.4113617, fax 021.4114280

e-mail: [office@matrixrom.ro](mailto:office@matrixrom.ro), [www.matrixrom.ro](http://www.matrixrom.ro)

Programare web. Aplicații în HTML, CSS, JavaScript

Introducere

Capitolul 1. Noțiuni de bază în transmiterea informației prin internet

- 1.1. Medii și echipamente
- 1.2. Componentele hardware ale unei rețele locale de calculatoare
- 1.3. Adresa MAC (Media Access Control)
- 1.4. Adresa IP (Internet Protocol)
- 1.5. URL (Uniform Resource Locator)
- 1.6. Nume de domenii. Sistemul DNS (Domain Name System)
- 1.7. Aplicații

Capitolul 2. Crearea paginilor web în limbajul HTML

- 2.1. Tipul documentului - marcajul `<!DOCTYPE>`
- 2.2. Antetul documentului - marcajul `<head>`
- 2.3. Corpul documentului - marcajul `<body>`
- 2.4. Aplicații

Capitolul 3. Elemente avansate în limbajul HTML

- 3.1. Cadre (Frames)
- 3.2. Cadre în linie
- 3.3. Imagine hartă
- 3.4. Grupuri
- 3.5. Atribute standard
- 3.6. Obiecte
- 3.7. Marcaje în zona de antet (head)
- 3.8. Introducere în foi de stiluri CSS (Cascading Style Sheets)
- 3.9. Introducere în JavaScript
- 3.10. Elemente proprietare
- 3.11. Marcaje noi în HTML5
- 3.12. Aplicații

Capitolul 4. Foi de stiluri (CSS)

- 4.1. Sintaxă
- 4.2. Proprietăți ale textului
- 4.3. Liste
- 4.4. Linkuri
- 4.5. Fundaluri
- 4.6. Modelul Caseta
- 4.7. Tabele

- 4.8. CSS3
- 4.9. CSS Responsive
- 4.10. Aplicatii

#### Capitolul 5. Javascript

- 5.1. Sintaxa
- 5.2. Tipuri de date
- 5.3. Operatori
- 5.4. Instructiuni
- 5.5. Obiecte interne
- 5.6. BOM (Browser Object Model). Obiectul Window
- 5.7. DOM (Document Object Model)
- 5.8. Cookies
- 5.9. Aplicatii

#### Capitolul 6. Formulare web

- 6.1. Definirea unui formular
- 6.2. Campuri intr-un formular Web
- 6.3. Aplicatii

#### Capitolul 7. Browsere. Securitatea si confidentialitatea datelor

- 7.1. Evolutia browserelor Web
- 7.2. Interfata grafica a unui browser Web
- 7.3. Facilitati oferite de un browser Web
- 7.4. Setari privind securitatea si confidentialitatea datelor
- 7.5. Tipuri de conexiuni cu serverele Web
- 7.6. Setari generale in browsere
- 7.7. Aplicatii

#### Bibliografie

- Anexa 1. Codurile culorilor
- Anexa 2. Seturi de caractere
- Anexa 3. Codurile de stare HTTP