



C.P. 16 – 162, 062510 – BUCUREȘTI

tel. 021.4113617, fax 021.4114280

e-mail. office@matrixrom.ro, www.matrixrom.ro

Bazele programarii in C++

Capitolul 1. Sisteme de calcul. Reprezentarea datelor in memoria calculatorului

Capitolul 2. Principiile programarii structurate. Metode de reprezentare a algoritmilor

Capitolul 3. Limbajul C++. Alfabet si vocabular

Capitolul 4. Tipuri de date. Operatii de intrare-iesire

Capitolul 5. Structuri decizionale. if, switch, operatorul ?

Capitolul 6. Structuri iterative. Instructiuni pentru transferul executiei

Capitolul 7. Tablouri (vectori, matrice, siruri de caractere)

Capitolul 8. Structuri si uniuni

Capitolul 9. Functii C++

Capitolul 10. Structuri de date alocate dynamic

Capitolul 11. Liste si arbori

Capitolul 12. Programare orientate pe obiecte in limbajul C++