



C.P. 16 – 162, 062510 – BUCUREȘTI

tel. 021.4113617, fax 021.4114280

e-mail. office@matrixrom.ro, www.matrixrom.ro

Programare orientata pe obiecte. Exemple in limbajul C++

Capitolul 1. Introducere in programarea orientata pe obiecte

Capitolul 2. Clase si metode

Capitolul 3. Redefinirea operatorilor

Capitolul 4. Clase derivate. Mostenire

Capitolul 5. Functii virtuale si polimorfism

Capitolul 6. Stream-uri de intrare/iesire. Fisiere

Capitolul 7. Ingineria programarii