



C.P. 16 – 162, 062510 – BUCUREȘTI  
tel. 021.4113617, fax 021.4114280

e-mail: [office@matrixrom.ro](mailto:office@matrixrom.ro), [www.matrixrom.ro](http://www.matrixrom.ro)

Programare avansata in Windows, Linux si Solaris in limbajele C, C++ si C#

Prefata

Capitolul 1. O scurta prezentare a limbajelor C si C++

1.1 O incursiue in limbajul C

1.2 Facilitati de baza ale limbajului C++

Capitolul 2. O scurta prezentare a limbajelor C++/CLI si C#

2.1 C++/CLI

2.2 C#

Capitolul 3. Semnale

3.1 Utilizarea semnalelor in Linux si Solaris

3.2 Utilizarea semnalelor in subsistemul Unix din Windows Server 2008

Capitolul 4. Thread-uri

4.1 Generalitati

4.2 Avantaje si dezavantaje ale utilizarii thread-urilor

4.3 Sincronizare

4.4 Detectarea situatiilor de deadlock in aplicatii multithread

4.5 Structura unui program multithread

4.6 Exemple

Capitolul 5. Programare in retea

5.1 Protocolul TCP/IP

5.2 Adrese internet

5.3 Socket

5.4 Wake On Lan (WOL)

Capitolul 6. Modelul client-server

6.1 Server iterative

6.2 Server concurrent

6.3 Structura unui server UDP

6.4 Structura unui client UDP

6.5 Broadcast si multicast

6.6 Structura unui server TCP

6.7 Structura unui client TCP

## 6.8 O aplicatie client-server complexa

## Capitolul 7. Programare avansata in Windows

### 7.1 Registry Windows

### 7.2 Programarea portului serial

### 7.3 Crearea si utilizarea de DLL-uri in programe Windows

### 7.4 Prelucrarea

sierelor XML i n .NET<br>7.5 WMI<br>Bibliogra

fie